

## TEKLATU LASTERBIDEAK (2.Saioa)

**TAB** // Objektu Modutik Edizio Modura aldatzeko, eta alderantziz.

**Ctrl+R** // Edge Loop erreminta aktibatzen dugu. Edizio Moduan egin behar dugu, saguaren gurriltxoarekin Edge loop kopurua erabaki eta ezkerreko klik eaginez konfirmatu kokapena.

**SHIFT+Ezkerreko klik** // Objektu, aurpegi, erpin... bat baino gehiago hautatzeko.

**CTRL+Eskuineko klik** // Objektu, aurpegi, erpin... bat baino gehiago deshautatzeko.

**ALT+Ezkerreko klik** (loop-a osatzen duten ertzetako baten gainean) // Loop bat hautatzeko.

**A** // Guztia hautatzeko.

**SHIFT+D** // Bikoiztu.

**E** // Estrusio bat egiteko. Edizio moduan, aurpegi bat edo gehiago hautatuta.

**E+S** // Estrusio bat kanporantz.

Alboan erreferentzia bistan izateko, lan eremu berri bat sortuko dugu, editore mota “ **Image Editor**”-era aldatuko dugu. “**Open**” botoian klik egingo dugu, eta erreferentzia gordeta dugun kokalekua bilatuko dugu.