

TEKLATU LASTERBIDEAK (1.Saioa)

T // Tresnak (mugitu, tamaina aldatu, biratu...).

N // Propietateak.

Ctrl+Z // Azkeneko aldaketa desegin.

Shift+Ctrl+Z // Berregin.

G // Mugitu tresna aktibatzen du.

G+X // **G+Y** // **G+Z** // Objektuak X, Y edo Z ardatza zehar bakarrik mugituko da.

R // Biratzeko tresna aktibatzen du.

R+X // **R+Y** // **R+Z** // Objektuak X, Y edo Z ardatzan zehar bakarrik mugituko da.

R+X+90 // Objektuak X ardatzan 90 gradu biratuko du.

S // Biratzeko tresna aktibatzen du.

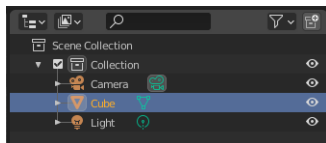
S+X // **S+Y** // **S+Z** // Objektuak X, Y edo Z ardatzan zehar bakarrik aldatuko du tamaina .

Shift+A // Objektuak gehitu/sortu.

1 // **3** // **7** // **9** // Bista ortogonolak

2 // **4** // **6** // **8** // Perspektibara bueltatzeko eta mugitzeko

Otulinak: Ezzenak ditugun objektuen zerrenda erakusten digu



Gizmo: Kokapena, biratzea eta tamaina aldaketak egiteko



X ardatza gorria ga.
Y ardatza berdea da.
Z ardatza urdina da.

Hizkuntza aldazeko: Edit→Preferences → Translation.

Gordetzeko: File→Save as (edo Ctrl+S). Aukeratu kokapena eta “Save as Blender File”.